

SEMANA NACIONAL DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA 2018

CIÊNCIA PARA A REDUÇÃO DAS DESIGUALDADES

IF SERTÃO - PE / *CAMPUS* OURICURI

E SE FOSSE VOCÊ?

Gincana SNCT 2018

A Gincana da Semana Nacional de Ciência e Tecnologia 2018 do IF Sertão PE – *Campus* Ouricuri realizar-se-á no período de 15 a 20 de outubro de 2018. O presente edital regulamenta as etapas previstas para a realização dessa atividade, prezando pela clareza, justiça e melhor organização de todas as atividades.

1. OBJETIVOS

1.1. OBJETIVO GERAL

A Gincana SNCT 2018 tem o intuito de integrar e mobilizar alunos e servidores para conscientização acerca das questões de inclusão através de atividades lúdicas.

1.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

A gincana tem como objetivos:

- a) Estimular a integração entre os estudantes do meio acadêmico do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Sertão Pernambucano, *Campus* Ouricuri.
- b) Promover a afirmação de atividades relacionadas à ciência, tecnologia, cultura e arte, e proporcionar momentos que expõem as linguagens e códigos particulares ao contexto educacional.
- c) Estimular a prática interdisciplinar e transdisciplinar com atividades lúdicas.
- d) Contribuir para uma reflexão do participante, com relação à temática da SNCT 2018 “Ciência para a Redução das Desigualdades”.

2. ORGANIZAÇÃO

2.1. COMISSÃO ORGANIZADORA

A Comissão Organizadora da Gincana SNCT 2018 é formada pelos servidores:

- Ana Carolina Dias Braga - professora de Agroindústria
- Antonio Rennan Sales - professor de Matemática
- Fabiana Augusta Alves de Araújo - professora de Administração
- Júlio César Teixeira da Silva - professor de Química
- Luiz Santiago Souza do Nascimento de Lacerda - professor de Edificações
- Marinaldo Matias da Silva Júnior - Técnico do Laboratório de Química
- Shayane de Oliveira Moura - professora de Eletrônica

2.2. RESPONSABILIDADES DA COMISSÃO ORGANIZADORA

Cabe à Comissão Organizadora da Gincana SNCT 2018:

- a) Cuidar da integridade e transparência do evento.
- b) Elaborar regras e tarefas que compõem a gincana.
- c) Fazer cumprir este Edital.
- d) Ser íntegra e transparente no seu julgamento.
- e) Validar o cumprimento da tarefa.
- f) Emitir parecer sobre recursos e casos omissos neste edital.

3. COMISSÃO JULGADORA

3.1. PROJETOS INTEGRADORES

Os projetos integradores serão avaliados por três especialistas de cada área.

- a) Para avaliação, será usado um barema, conforme Anexo III.
- b) A pontos dos projetos serão definidos pela média aritmética dos pontos dados por cada avaliador especialista.

3.2. ATIVIDADES CONCOMITANTES

- a) Haverá uma Comissão Julgadora para pontuação de tarefas que especifiquem a atuação dessa comissão.
- b) A comissão será formada por 03 servidores do IF Sertão PE não envolvidos com as equipes da Gincana SNCT 2018.
- c) Para cada tarefa pode ser formada uma Comissão Julgadora com servidores diferentes, convidados pela Comissão Organizadora.

4. PARTICIPANTES

As regras para participar do evento são:

- a) Todos os alunos do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Sertão Pernambucano – *Campus* Ouricuri podem participar da Gincana SNCT 2018.
- b) Alunos menores de 18 anos precisam de autorização dos pais para participar da gincana, cujo modelo consta no Anexo I.
- c) Cada equipe será composta por no mínimo 15 e no máximo 20 estudantes de pelo menos 03 cursos diferentes (AGROINDÚSTRIA, AGROPECUÁRIA, EDIFICAÇÕES, INFORMÁTICA e QUÍMICA).
- d) Cada equipe deve cadastrar um nome a sua escolha e selecionar uma cor que a represente dentre as disponíveis na inscrição.
- e) Cada equipe deve ter um professor ou um técnico administrativo, como orientador participante da equipe e esse não pode ser membro da Comissão Organizadora da Gincana SNCT 2018. O orientador será responsável por:
 - i. Contribuir com a realização das tarefas, guiando para as melhores opções a fim de que sejam cumpridas com sucesso;
 - ii. Auxiliar na elaboração do cronograma e na divisão de atividades dentro da equipe para a entrega das tarefas;
 - iii. Acompanhar a execução das atividades durante a realização da Gincana SNCT 2018.
- f) Cada equipe deve eleger um líder e um vice líder que serão responsáveis por:
 - i. Representar sua equipe junto à Comissão Organizadora para receber as tarefas a serem cumpridas, e por todo processo de informação, distribuição e organização sobre as mesmas;
 - ii. Coordenar a elaboração do cronograma e a divisão de atividades dentro da equipe para a entrega das tarefas;
 - iii. Orientar a equipe sobre uniformização e preservação da integridade e bom andamento da gincana;
 - iv. Assinar e representar a equipe em casos de recurso;
 - v. Responder pela ordem e disciplina de sua equipe.
- g) As equipes devem prezar por:
 - i. Estar presente no horário estabelecido pela Comissão Organizadora para a realização das tarefas, sob pena de não participar da tarefa a ser realizada;
 - ii. Participar com entusiasmo, empenhando-se para apresentar, da melhor maneira possível as tarefas;
 - iii. Ter espírito esportivo e união entre as equipes, respeitando todos os seus membros.

5. INSCRIÇÕES

- a) As inscrições serão realizadas no **Setor de Atendimento ao Educando (SAE)**, em formulário próprio, conforme Anexo II.
- b) As inscrições poderão ser realizadas no período de **15 a 24 de agosto de 2018**, nos horários de funcionamento da instituição.

6. ATIVIDADES

A Gincana SNCT 2018 faz parte da SNCT 2018 “E Se Fosse Você?” que ocorrerá no período de 15 a 20 de outubro de 2018. Contudo, algumas atividades devem ser realizadas antes da realização da SNCT e outras tarefas serão concomitantes ao evento.

- a) As tarefas serão entregues pela Comissão Organizadora ao líder e vice líder de cada equipe;
- b) As tarefas serão elaboradas pela Comissão Organizadora e conterão quesitos claros de avaliação, pontuação, local e tempo para cumprir cada uma;
- c) As equipes que não entregarem as tarefas no prazo estipulado pela Comissão Organizadora, não marcarão pontos naquela tarefa.
- d) Teremos ainda, ao longo da Gincana, a realização de Provas Surpresas.

6.1. ATIVIDADES PRÉVIAS

Cada equipe deve se organizar para preparar as tarefas abaixo relacionadas antes da realização da Gincana SNCT 2018. No primeiro dia de gincana, dia 15 de outubro de 2018, serão divulgados os resultados dessas tarefas e os pontos serão atribuídos às equipes.

COLETA DE MATERIAL RECICLÁVEL - as equipes devem coletar os materiais relacionados na tabela abaixo:

ITEM	PONTUAÇÃO
Garrafa PET	Por quantidade: 1º LUGAR - 100 pontos 2º LUGAR - 75 pontos 3º LUGAR - 50 pontos
Embalagem Tetrapak	Por quantidade: 1º LUGAR - 100 pontos 2º LUGAR - 75 pontos 3º LUGAR - 50 pontos
Pneu Velho	Por quantidade: 1º LUGAR - 100 pontos

	2º LUGAR - 75 pontos 3º LUGAR - 50 pontos
--	--

ENTREGA:

Data: 09/10/2018 **Horário:** até às 20h

Local: Biblioteca do *Campus Ouricuri* (Anexo UPE)

- a) **CURTIDAS, COMENTÁRIOS E COMPARTILHAMENTOS** – a partir da inscrição, cada equipe deve elaborar uma imagem digital (desenho ou fotografia) de divulgação da SNCT 2018 “E Se Fosse Você?”, ressaltando o tema “Ciência para a Redução das Desigualdades”.
- i. No dia 18/09/2018 as imagens serão publicadas na página da SNCT 2018 no Facebook e estarão disponíveis para curtidas, comentários e compartilhamentos até o dia 12/10/2018.
 - ii. As imagens devem ser entregues no formato “.jpg”.
 - iii. A pontuação será distribuída da seguinte forma:

ITEM	PONTUAÇÃO
Comentários	Pontuação = $\frac{\text{Quantidade de comentários}}{25}$
Curtidas	Pontuação = $\frac{\text{Quantidade de curtidas}}{15}$
Compartilhamento	Pontuação = $\frac{\text{Quantidade de compartilhamentos}}{5}$

ENTREGA:

Data: 17/09/2018 **Horário:** até às 17h

Local: ASCOM do *Campus Ouricuri* (Anexo UPE)

- b) **ARRECADAÇÃO DE LIVROS PARA A BIBLIOTECA ITINERANTE** – a partir do momento da inscrição cada equipe deverá arrecadar livros para a Biblioteca Itinerante.

ITEM	PONTUAÇÃO
Livros didáticos	01 ponto
Livros paradidáticos	03 pontos

ENTREGA:

Data: 08/10/2018 **Horário:** até às 17h

Local: Biblioteca do *Campus Ouricuri* (Anexo UPE)

- c) **PROJETOS INTEGRADORES** – as equipes deverão desenvolver três projetos:
- i. Cada equipe deve escolher duas dentre as temáticas abaixo e desenvolver os dois projetos:
 - **TEMA 1** - Produtos de panificação e confeitaria para pessoas com doenças crônicas e intolerantes;
 - **TEMA 2** - Agricultura, automação e sustentabilidade;
 - **TEMA 3** - Materiais alternativos para a construção civil e suas aplicações;
 - **TEMA 4** - Softwares para inclusão;
 - **TEMA 5** - Aplicação da química para a redução do impacto ambiental a partir da reutilização de materiais;
 - **TEMA 6** - Recursos para inclusão de Pessoas com Necessidades Específicas - PNEs.
 - ii. Os projetos desenvolvidos serão apresentados por um dos membros da equipe no intervalo de **10 a 15 minutos**.
 - iii. A **ordem das apresentações** será definida por sorteio de acordo com os temas, realizado no dia **16/10/2018 às 9h na Sala 17**.
 - iv. Devem estar presentes no sorteio, o líder e vice líder de cada equipe.
 - v. No ato do sorteio as equipes devem informar os temas escolhidos à Comissão Organizadora.
 - vi. Os componentes da equipe que não apresentarão o projeto devem estar na platéia da apresentação, em quantidade mínima de 08 membros, não contando com o apresentador.
 - vii. Cada projeto será avaliado por 03 especialistas da área, de acordo com a tabela abaixo:

ITEM	PONTUAÇÃO
Especialista 1	0 a 100 pontos
Especialista 2	0 a 100 pontos
Especialista 3	0 a 100 pontos
Pontuação da Equipe	$\text{Pontuação} = \frac{\text{Especialista 1} + \text{Especialista 2} + \text{Especialista 3}}{3}$

- viii. O Anexo III apresenta o barema de avaliação dos especialistas.

APRESENTAÇÃO DOS PROJETOS:

Data: 17/10/2018 **Horário:** a partir das 8h

Local: Auditório da UPE

6.2. ATIVIDADES CONCOMITANTES

A Gincana SNCT 2018 realizará competições entre as equipes concorrentes no decorrer da SNCT 2018 “E Se Fosse Você?”. As tarefas a serem realizadas estão descritas abaixo:

- a) **CARACTERIZAÇÃO DA EQUIPE** – cada equipe deve se vestir e criar acessórios que a identifique e que ajudem na animação da torcida consoante ao nome e à cor escolhida na inscrição.
- i. A Comissão Julgadora será responsável por definir a pontuação das equipes.
 - ii. Para julgamento e pontuação, serão convidados três participantes de cada equipe.
 - iii. Cada equipe receberá pontuação conforme segue:

ITEM	PONTUAÇÃO
Adereços	0 a 10 pontos
Originalidade	0 a 10 pontos
Criatividade	0 a 10 pontos
Organização	0 a 10 pontos
Respeito ao tema	0 a 10 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 15/10/2018 **Horário:** a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- b) **CORRIDA DO OVO NA COLHER:** Cada equipe escolherá um representante que disputará uma corrida de um ponto a outro com um ovo em uma colher sem deixar cair.
- i. Caso o ovo caia, o participante deverá voltar à linha de início da corrida.
 - ii. Aquele que chegar primeiro sem derrubar o ovo ganhará pontos para sua equipe.

ITEM	PONTUAÇÃO
VENCEDOR	50 pontos
EMPATE	25 pontos para cada

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 15/10/2018 **Horário:** a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- c) **JUST DANCE:** Um representante de cada equipe dançará o jogo Just Dance. O vencedor na dança, ganha pontos para a equipe.

ITEM	PONTUAÇÃO
VENCEDOR	50 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 15/10/2018 **Horário:** a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- d) **TORTA NA CARA:** nesta atividade, dois participantes de equipes distintas tentam acionar um botão para responder a uma pergunta sobre conhecimentos gerais. Aquele que primeiro acionar o botão, acenderá uma luz indicativa e responderá a pergunta. Caso acerte a resposta, jogará uma torta na cara do adversário, caso erre a resposta, receberá uma torta na cara jogada pelo adversário.

- i. Para cada pergunta, o mediador da tarefa sorteará duas equipes que devem enviar um representante para tentar respondê-la.
- ii. O mesmo membro da equipe não pode responder a mais de uma pergunta.
- iii. Participarão 10 componentes de cada equipe.
- iv. A pergunta e as alternativas de resposta serão lidas.
- v. Desde o início da leitura das perguntas, os representantes já poderão acionar o botão para responder.
- vi. A lâmpada do primeiro que acionar o botão acenderá. Este responderá a pergunta.
- vii. Se a resposta estiver correta, a equipe ganha 10 pontos e o participante pode jogar uma torta na cara do adversário.
- viii. Se a resposta estiver errada, o participante leva uma torta na cara e o adversário ganha os 10 pontos.

ITEM	PONTUAÇÃO
Cada resposta correta	10 pontos
Resposta errada do adversário	10 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 15/10/2018 **Horário:** a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- e) **DESFILE:** Cada equipe deve apresentar um desfile com roupas, fantasias ou acessórios que valorizem ou mostrem uma conquista um dos segmentos que estão em luta por empoderamento social (negros, mulheres, LGBTs, pobres, índios).
- i. Um membro representará a equipe usando a roupa/fantasia, confeccionada previamente, desfilando para apreciação do júri.
 - ii. A Comissão Julgadora será responsável por definir a pontuação das equipes.
 - iii. As equipes serão avaliadas segundo os critérios:

ITEM	PONTUAÇÃO
Originalidade	0 a 10 pontos
Criatividade	0 a 10 pontos
Representatividade do segmento escolhido	0 a 10 pontos
Performance	0 a 10 pontos
Respeito ao tema	0 a 10 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 16/10/2018 **Horário:** a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

- f) **CORRIDA NO SACO:** Cada equipe escolherá um representante que irá disputar uma corrida dentro de um saco contra as demais equipes.
- i. A equipe cujo representante chegar primeiro à linha final ganhará os pontos.

ITEM	PONTUAÇÃO
VENCEDOR	50 pontos
EMPATE	25 pontos para cada

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 16/10/2018 **Horário:** a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

- g) **GUIA-ME!:** De olhos vendados, um membro de cada equipe deve tentar vencer obstáculos até chegar ao ponto marcado. Outro membro tentará guiá-lo falando a direção a ser seguida.
- i. O aluno orientador não poderá tocar em seu parceiro.
 - ii. As outras equipes podem atrapalhar a comunicação dos dois fazendo barulhos.
 - iii. Os participantes que primeiro chegarem à linha final, ganharão os pontos.

ITEM	PONTUAÇÃO
Primeiro na linha final	50 pontos
EMPATE	25 pontos para cada

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 16/10/2018 **Horário:** a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

- h) **KARAOKÊ:** Dois representantes de cada equipe cantarão em um KARAOKÊ uma música de Luiz Gonzaga.
- i. Uma equipe por vez realizará a tarefa.
 - ii. A equipe inteira pode participar no refrão.
 - iii. A Comissão Julgadora avaliará as duplas.
 - iv. A dupla que cantar melhor vence a tarefa.

ITEM	PONTUAÇÃO
Melhor dupla de cantores	50 pontos
EMPATE	25 pontos cada uma

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 16/10/2018 **Horário:** a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

- i) **FUTSAL:** as equipes jogarão partidas de futebol de salão.
- i. De acordo com o número de equipes, serão sorteados os adversários.
 - ii. Os jogos terão dois tempos de 10 minutos.
 - iii. Os times serão formados por 5 membros da equipe.
 - iv. A pontuação obedecerá a tabela:

ITEM	PONTUAÇÃO
Vencedor de cada jogo	50 pontos
EMPATE	25 pontos para cada equipe

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 16/10/2018 **Horário:** a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

- j) **CORRIDA DO EQUILIBRISTA:** Um representante de cada equipe começará com um livro na cabeça. Ao sinal do mediador, ele deve andar com o livro até a linha final. O primeiro que chegar na linha final, vence a tarefa.

- i. Caso o livro caia durante o percurso, o participante deve voltar à linha de início para recomençar a tarefa.

ITEM	PONTUAÇÃO
VENCEDOR	50 pontos
EMPATE	25 pontos para cada

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 18/10/2018 **Horário:** a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

- k) **QUADRO ARTÍSTICO:** No momento da tarefa, as equipes devem pintar ou fazer colagem para confeccionar uma obra artística que represente o tema da SNCT 2018 “Ciência para a Redução das Desigualdades”.

- i. As equipes terão 15min para pintar seus quadros.
- ii. A Comissão Organizadora disponibilizará tinta guache e cola branca.
- iii. Outros materiais a serem utilizados devem ser levados pelas equipes.
- iv. A Comissão Julgadora avaliará os quadros de acordo com os critérios:

ITEM	PONTUAÇÃO
Originalidade	0 a 10 pontos
Criatividade	0 a 10 pontos
Beleza	0 a 10 pontos
Técnica	0 a 10 pontos
Respeito ao tema	0 a 10 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 18/10/2018 **Horário:** a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

- l) **QUAL É A MÚSICA?:** Dois representantes de cada equipe ficarão responsáveis por fazer as mímicas, enquanto os outros tentam adivinhar o que ela representa.
- i. Uma equipe por vez realizará a tarefa.
 - ii. Os representantes não podem falar, apenas gesticular, sob pena de ter a tarefa cancelada para sua equipe.
 - iii. As mímicas serão relacionadas a músicas de artistas pernambucanos.
 - iv. Para mostrar qual é a música, a equipe pode cantar um trecho, dizer o nome da música ou mostrar a melodia dela.
 - v. Cada equipe terá 5 min. para descobrir qual é a música.

ITEM	PONTUAÇÃO
Descoberta da Música	50 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 18/10/2018 **Horário:** a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

- m) **VÔLEI:** as equipes jogarão partidas de vôlei de quadra.
- i. De acordo com o número de equipes, serão sorteados os adversários.
 - ii. Os times serão formados por 6 membros da equipe.
 - iii. Os jogos terão três sets, ganhando a cada set a equipe que primeiro atingir 15 pontos.
 - iv. A pontuação será dada conforme a seguinte tabela:

ITEM	PONTUAÇÃO
Vencedor de cada jogo	50 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 18/10/2018 **Horário:** a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

- n) **XADREZ:** As equipes devem escolher um representante para jogar xadrez.
- i. Os adversários serão escolhidos por sorteio.
 - ii. Para cada jogo, haverá um vencedor que ganhará pontos para sua equipe.

ITEM	PONTUAÇÃO
Vencedor de cada jogo	100 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 18/10/2018 **Horário:** a partir das 13h

Local: Quadra Poliesportiva

- o) **TORRE DE COPOS:** Um representante de cada equipe deve tentar empilhar copos sem derrubá-los até formar uma torre.
- i. O primeiro que conseguir empilhar o copo, leva os pontos para sua equipe.

ITEM	PONTUAÇÃO
Primeira torre de copos	50 pontos
EMPATE	25 pontos para cada

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 19/10/2018 **Horário:** a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- p) **CALÇADOS:** As equipes deixam os sapatos de seus membros em um local especificado. Ao sinal do mediador, todos correm e se calçam.
- i. Participarão 15 membros de cada equipe.
 - ii. Chinelos não serão aceitos.
 - iii. A equipe em que todos os participantes estiverem completamente calçados primeiro, ganhará os pontos.

ITEM	PONTUAÇÃO
Primeira equipe calçada	50 pontos
EMPATE	25 pontos para cada

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 19/10/2018 **Horário:** a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- q) **QUE FILME É ESSE?:** Um membro de cada equipe ficará responsável por fazer desenhos, enquanto os outros tentam adivinhar o que o desenho representa.
- i. Uma equipe por vez realizará a tarefa.
 - ii. O desenhista não pode falar, apenas gesticular, sob pena de ter a tarefa cancelada para sua equipe.
 - iii. Os desenhos serão relacionados a nomes dos filmes das sessões de cinema da SNCT.
 - iv. Cada equipe terá 5 min. para descobrir o nome do Filme.

ITEM	PONTUAÇÃO
Descoberta do filme	50 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 19/10/2018 **Horário:** a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- r) **FUTEBOL CEGO:** Dois membros de cada equipe participarão de uma partida de futebol, um com olhos vendados e outro não. Ganha a equipe que fizer o primeiro gol.
- i. Todas as equipes participarão da mesma partida.
 - ii. A partida terá 10 min, caso não haja gol, nenhuma equipe ganha os pontos.

ITEM	PONTUAÇÃO
Primeiro gol	50 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 19/10/2018 **Horário:** a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- s) **ESPONJA DE ÁGUA:** As equipes irão se organizar em filas indianas, nas quais os membros ficam um atrás do outro. O primeiro da fila de cada equipe começará com uma esponja. Ao sinal do mediador, o primeiro da fila deve inundar a esponja com água e passar para trás até que o último da fila possa torcer a esponja em um balde, a fim de enchê-lo até a marca definida.
- i. Não é permitido pular membros da fila;
 - ii. Participarão 15 membros de cada equipe;
 - iii. A primeira equipe que encher o balde ganhará os pontos.

ITEM	PONTUAÇÃO
Primeiro balde cheio	50 pontos
EMPATE	25 pontos para cada

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 19/10/2018 **Horário:** a partir das 19h

Local: Quadra Poliesportiva

- t) **GRITO DE GUERRA** - as equipes deverão apresentar um grito de guerra alusivo ao nome e à cor de sua equipe.
- i. A Comissão Organizadora avaliará a animação da equipe com o seu grito de guerra durante toda a Gincana SNCT 2018.
 - ii. A pontuação será dada pela Comissão Organizadora no último dia da Gincana SNCT 2018.
 - iii. A avaliação das equipes será realizada por:

ITEM	PONTUAÇÃO
Originalidade	0 a 10 pontos
Criatividade	0 a 10 pontos
Organização	0 a 10 pontos
Animação	0 a 10 pontos
Respeito ao tema	0 a 10 pontos

PONTUAÇÃO DA TAREFA:

Data: 20/10/2018 **Horário:** a partir das 8h

Local: Quadra Poliesportiva

- u) **CAÇA AO TESOURO:** No primeiro dia de gincana, cada equipe receberá um enigma que indicará o primeiro passo para achar o tesouro. Cada enigma indica uma parte do caminho para resgatar o tesouro.
- i. Todas as equipes receberão o primeiro enigma na mesma hora.
 - ii. A resposta de cada enigma indica a data e horário no qual o próximo enigma estará disponível.
 - iii. Os enigmas devem ser deixados no mesmo local onde foram encontrados, sob pena de ter a tarefa cancelada.
 - iv. Ganha a equipe que primeiro encontrar o tesouro e levá-lo para o ponto inicial da tarefa.

ITEM	PONTUAÇÃO
Achou o tesouro	100 pontos
EMPATE	50 pontos cada uma

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 20/10/2018 **Horário:** a partir das 8h

Local: Quadra Poliesportiva

- v) **APRESENTAÇÃO CULTURAL:** cada equipe deverá elaborar uma apresentação de no máximo 10 minutos cujo enfoque seja a valorização da mulher.
- i. O tipo de apresentação ficará a critério da equipe, podendo ser: dança, teatro, dublagem, música, canto, paródia, etc.
 - ii. A equipe deve convidar para participar desta apresentação pelo menos uma pessoa com necessidades específicas, podendo esta, não fazer parte da equipe.
 - iii. A Comissão Julgadora será responsável por definir a pontuação das equipes.
 - iv. A pontuação será realizada de acordo com a lista abaixo:

ITEM	PONTUAÇÃO
Originalidade	0 a 20 pontos
Criatividade	0 a 20 pontos
Inclusão de PNEs	0 a 20 pontos
Performance	0 a 20 pontos
Respeito ao tema	0 a 20 pontos

REALIZAÇÃO DA TAREFA:

Data: 15/10/2018 **Horário:** a partir das 9h

Local: Quadra Poliesportiva

OBSERVAÇÕES IMPORTANTES:

Além das tarefas aqui mencionadas, a Comissão Julgadora pode a qualquer momento entregar uma tarefa surpresa (TAREFA RELÂMPAGO) para as equipes.

O Anexo IV apresenta uma tabela com as tarefas concomitantes e as suas pontuações máximas.

6.3. RECURSOS

- a) Caso haja desconcordância com o resultado de alguma tarefa, as equipes deverão preencher o formulário de Recursos (Anexo V) no prazo máximo de 10 minutos, após o término de cada tarefa. O recurso deve ser assinado pelo líder e vice-líder da equipe.
- b) O recurso será analisado pela Comissão Organizadora da gincana e terá resultado divulgado com até 24h após o seu recebimento.
- c) Após a análise da Comissão Organizadora, não haverá novos recursos.

- d) Para os casos omissos neste edital, a Comissão Organizadora fará análise e julgamento da ação necessária.
- e) A Comissão Organizadora é soberana para quaisquer tomada de decisões da Gincana SNCT 2018.

6.4. PENALIDADES

Não serão aceitos atos contra à Comissão Organizadora. À Comissão Julgadora e aos colegas participantes, relativos a:

- desacato,
- protesto descabido,
- vaias inapropriadas e
- críticas caluniosas ou difamatórias

Cabendo à equipe que cometer qualquer destas ações, julgamento da Comissão Organizadora para:

- a) Suspensão à participação da tarefa em questão ou da próxima tarefa;
- b) Perda dos pontos da tarefa em questão;
- c) Perda de 100 pontos no total da equipe;
- d) Eliminação da equipe na gincana.

7. RESULTADO

- 7.1. Os pontos de cada tarefa serão acumulados para as tarefas seguintes.
- 7.2. A pontuação das atividades prévias será atribuída no primeiro dia da Gincana SNCT 2018, exceto dos Projetos Integradores.
- 7.3. Em caso de empate, na contagem final da pontuação, serão utilizados os seguintes critérios de desempate, na ordem em que são apresentados:
 - a) Maior pontuação na tarefa Projetos Integradores;
 - b) Maior pontuação na tarefa Apresentação Cultural;
 - c) Maior pontuação na tarefa Coleta de Materiais Recicláveis;
 - d) Maior pontuação na Arrecadação de Livros para a Biblioteca Itinerante.

8. PREMIAÇÃO

- 8.1. Todos os participantes da Gincana SNCT 2018, independente da classificação, receberão certificado de participação com carga horária de 20h.
- 8.2. As equipes serão classificadas e premiadas de acordo com a sua pontuação final.
- 8.3. Serão os prêmios:

1º LUGAR

- a. Medalhas de 1º lugar
- b. 1,5 pontos no bimestre para cada aluno em uma das disciplinas do seu semestre letivo, de acordo com as disciplinas disponíveis.
- c. Visita técnica

2º LUGAR

- a. Medalhas de 2º lugar
- b. 1,0 ponto no bimestre para cada aluno em uma das disciplinas do seu semestre letivo, de acordo com as disciplinas disponíveis.
- c. Visita técnica

3º LUGAR

- a. Medalhas de 3º lugar
- b. 0,5 ponto para cada aluno em uma das disciplinas do seu semestre letivo, de acordo com as disciplinas disponíveis.

9. CONSIDERAÇÕES FINAIS

- a) A Comissão Organizadora é responsável por prestar as informações necessárias para cumprimento deste edital, sejam dúvidas em quaisquer itens ou itens não presentes neste.
- b) Espera-se que este edital promova uma Gincana SNCT 2018 organizada, justa, divertida, instrutiva e integradora.

Ouricuri – PE, 15 de agosto de 2018.



Shayne de Oliveira Moura
Presidente da Comissão da SNCT 2018
IF Sertão – PE / Campus Ouricuri
SIAPÉ: 17246423

Anexo I

AUTORIZAÇÃO DO(A) RESPONSÁVEL

Autorização para participação de menores de 18 anos na Gincana SNCT 2018

Eu, _____ (nome completo do responsável legal), _____ (nacionalidade), portador(a) do RG nº _____ (nº do RG com órgão expedidor), inscrito(a) no CPF/MF nº _____, residente e domiciliado na _____ (Endereço do Responsável), autorizo _____, portador(a) do RG nº _____ (nº do RG com órgão expedidor), e inscrito(a) no CPF/MF nº _____, com _____ anos de idade, de quem sou _____ (relação de parentesco) a participar do evento denominado: “Gincana da Semana Nacional de Ciência e Tecnologia 2018 do IF Sertão PE” no local: Campus Ouricuri, na Estrada do Tamboril, s/n, Zona Rural, na cidade de Ouricuri, Pernambuco de 15 à 18 de outubro de 2018.

_____, ____ de _____ de 2018

Assinatura do(a) responsável legal

Telefone(s) de contato com o(a) responsável:

(____) _____ - _____

(____) _____ - _____

Anexo II

FORMULÁRIO DE INSCRIÇÃO DAS EQUIPES DA GINCANA SNTC 2018

NOME DA EQUIPE:

COR DA EQUIPE:

PROFESSOR ORIENTADOR:

CURSOS ENVOLVIDOS:

AGROINDÚSTRIA AGROPECUÁRIA EDIFICAÇÕES INFORMÁTICA QUÍMICA

NOME	MATRÍCULA
LÍDER	
1.	
VICE LÍDER	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	
13.	
14.	
15.	
16.	
17.	
18.	
19.	
20.	

Anexo III

BAREMA DE PONTUAÇÃO DOS PROJETOS INTEGRADORES

Nome da equipe: _____

Temática: _____

Título do projeto: _____

Nome do(a) avaliador(a): _____

Itens avaliados	Pontuação atribuída ao item	Pontuação atribuída ao avaliador
Objetivo	10	
Descrição detalhada dos produtos/serviços	15	
Origem da inovação	10	
Características da inovação	10	
Tecnologia utilizada	10	
Exequibilidade do projeto	10	
Viabilidade de difusão	10	
Impacto qualitativo do projeto para o setor	10	
Impacto social	15	
Pontuação total	100	

Assinatura do(a) avaliador(a)

Anexo IV

Atividades Concomitantes

DATA	TAREFA	PONTUAÇÃO
15/out	Caracterização da equipe	50
	Corrida do ovo na colher	50
	Just dance	50
	Torta na cara	100
	TOTAL	250
16/out	Desfile	50
	Corrida no saco	50
	Guia-me!	50
	Karaokê	50
	Futsal	50
	TOTAL	250
17/out	Projetos integradores	200
	TOTAL	200
18/out	Corrida do equilibrista	50
	Quadro artístico	50
	Qual é a música?	50
	Vôlei	50
	Xadrez	50
	TOTAL	250
19/out	Torre de copos	50
	Calçados	50
	Que filme é esse?	50
	Futebol cego	50
	Esponja de água	50
	TOTAL	250
20/out	Grito de guerra	50
	Caça ao tesouro	50
	Apresentação cultural	100
	TOTAL	200

Anexo V

FORMULÁRIO DE RECURSOS

Nome da equipe: _____

Recurso nº: _____

Dados de recebimento - Data: ____/____/____ Horário: ____:____

Tarefa: _____

Alegações

Assinatura dos responsáveis da equipe

Líder		Assinatura	
Vice Líder		Assinatura	

Assinatura do membro da banca que recebeu o recurso

Nome		Assinatura	
------	--	------------	--

Resultado: Deferido Indeferido

Justificativa: _____

Recurso da Gincana SNCT 2018

Protocolado às ____ h ____ min - ____/____/____

Nome		Assinatura	
------	--	------------	--