

RETIFICAÇÃO Nº2 - PROCESSO SELETIVO PARA CURSO HÍBRIDO DE INICIAÇÃO EM ROBÓTICA ARDUINO DA ACADEMIA HACKTOWN 2019, NA MODALIDADE FORMAÇÃO INICIAL E CONTINUADA – EDITAL Nº 58/2019

ONDE SE LÊ:

3.1 O presente edital destina 60 (sessenta) vagas conforme quadro nº 1 no Campus Petrolina.

QUADRO Nº 01 – **CAMPUS PETROLINA**-CURSOS E VAGAS DISPONÍVEIS

Nº	CURSO	CARGA HORÁRIA	TOTAL DE VAGAS
1	Iniciação em Robótica Arduino	30 horas, sendo 22 horas online e 8 horas presenciais	60
TOTAL DE VAGAS			60

LEIA-SE:

3.1 O presente edital destina 90 (noventa) vagas conforme quadro nº 1 no Campus Petrolina.

QUADRO Nº 01 – **CAMPUS PETROLINA**-CURSOS E VAGAS DISPONÍVEIS

Nº	CURSO	CARGA HORÁRIA	TOTAL DE VAGAS
1	Iniciação em Robótica Arduino	30 horas, sendo 22 horas online e 8 horas presenciais	90
TOTAL DE VAGAS			90

ONDE SE LÊ:

QUADRO Nº 05 – **INÍCIO DAS AULAS E HORÁRIO**

CAMPUS	TURMA	HORÁRIO	QUANTIDADE E DE VAGAS	SALA	PREVISÃO DE INÍCIO DAS AULAS	PREVISÃO DE TÉRMINO DAS AULAS
PETROLINA	TURMA 1	SEGUNDA 10:30 às 12:00	10	SALA B10	07/10/2019	14/10/2019
	TURMA 2	SEGUNDA 16:00 às 17:30	10	SALA B10	07/10/2019	14/10/2019
	TURMA 3	SEGUNDA 19:30 às 21:00	10	SALA B10	07/10/2019	14/10/2019
	TURMA 4	TERÇA	10	SALA B10	08/10/2019	12/11/2019

		10:30 às 12:00				
	TURMA 5	QUARTA 10:00 às 11:30	10	SALA B10	09/10/2019	13/11/2019
	TURMA 6	QUINTA 10:00 às 11:30	10	SALA B20	10/10/2019	14/11/2019

LEIA-SE:

QUADRO Nº 05 – INÍCIO DAS AULAS E HORÁRIO

CAMPUS	TURMA	HORÁRIO	QUANTIDADE E DE VAGAS	SALA	PREVISÃO DE INÍCIO DAS AULAS	PREVISÃO DE TÉRMINO DAS AULAS
PETROLINA	TURMA 1	SEGUNDA 10:30 às 12:00	10	SALA B10	14/10/2019	11/11/2019
	TURMA 2	SEGUNDA 16:00 às 17:30	15	SALA B10	14/10/2019	11/11/2019
	TURMA 3	SEGUNDA 19:30 às 21:00	15	SALA B10	14/10/2019	11/11/2019
	TURMA 4	TERÇA 10:30 às 12:00	10	SALA B10	08/10/2019	12/11/2019
	TURMA 5	QUARTA 10:00 às 11:30	10	SALA B10	09/10/2019	13/11/2019
	TURMA 6	QUINTA 10:00 às 11:30	10	SALA B20	10/10/2019	14/11/2019

PETROLINA-PE, 02 DE OUTUBRO DE 2019.

Fábio Cristiano Souza Oliveira

Presidente da Comissão do Processo Seletivo - Academia HackTown – Escola de Programação em Jogos e Robótica

Portaria Nº 17/2017 – PROEXT de 05 de Setembro de 2017