

PROCESSO SELETIVO PARA CURSOS REGULARES DE PROGRAMAÇÃO EM JOGOS E ROBÓTICA DA ACADEMIA HACKTOWN 2019, NA MODALIDADE FORMAÇÃO INICIAL E CONTINUADA – EDITAL Nº 05/2019

ORIENTAÇÕES PARA MATRÍCULA (campus Floresta)

A matrícula dos alunos selecionados dos cursos regulares será na **Secretaria de Controle Acadêmico** nos dias **13 e 14 de março de 2019**, no horário de **08h às 20hs**.

Documentação para matrícula:

- a) Cópia e original do RG ou Certidão de nascimento;
- b) Cópia e original do CPF;
- c) Cópia e original de Comprovante de residência;
- d) Duas fotos 3x4 iguais e recentes;
- e) Termo de Procuração com firma reconhecida em cartório, caso a matrícula seja efetuada por terceiros.

REUNIÃO

A reunião com pais e/ou responsáveis dos candidatos selecionados, acontecerá **no dia 01 de abril de 2019 às 19:00 horas no Auditório** do campus.

Obs: A participação dos pais e/ou responsáveis na reunião é obrigatória e faz parte do processo de inscrição/matriculação conforme itens 7.3 e 7.4 do edital Nº 05/2019:

7.3 O Comparecimento à Reunião é obrigatório.

7.4 O não comparecimento dos pais ou responsável a reunião, implicará no reposicionamento do candidato na última posição da fila de espera do curso para o qual fez a inscrição.

PETROLINA, 12 DE MARÇO DE 2019.

Fábio Cristiano Souza Oliveira

Presidente da Comissão do Processo Seletivo - Academia HackTown – Escola de Programação em Jogos e Robótica

Portaria Nº 17/2017 – PROEXT de 05 de Setembro de 2017