

RETIFICAÇÃO Nº 5 - PROCESSO SELETIVO PARA CURSOS FAST CLASS DE PROGRAMAÇÃO EM JOGOS E ROBÓTICA DA ACADEMIA HACKTOWN 2018, NA MODALIDADE FORMAÇÃO INICIAL E CONTINUADA – EDITAL Nº 50/2018

ONDE SE LÊ:

QUADRO Nº 03 – INÍCIO DAS AULAS E HORÁRIO

CAMPUS	Seq.	CURSO	HORÁRIO	SALA	DATA DE INÍCIO DAS AULAS PREVISTO
FLORESTA	1	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kids 0 (12h) (6 encontros de 2h)	SEXTA 14:00 ÀS 16:00	LAB HT	19/10/2018
	2	Minecraft - Construindo Sociedades (21h) (7 encontros de 3h)	QUINTA 14:00 às 17:00	LAB HT	18/10/2018
	3	Minecraft - Redstone (21h) (7 encontros de 3h)	TERÇA 14:00 às 17:00	LAB HT	23/10/2018
	4	Iniciação a Robótica Com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	QUARTA 14:00 às 17:00	LAB HT	24/10/2018
	5	Robótica Aplicada à Construção de Carro Robô (21h)	SEGUNDA 14:00 às 17:00	LAB HT	22/10/2018

CAMPUS	Seq.	CURSO	HORÁRIO	SALA	DATA DE INÍCIO DAS AULAS PREVISTO
PETROLINA	1	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kidy (12h) (8 encontros de 1,5h)	SEGUNDA 14:00 ÀS 15:30	SALA B02	22/10
	2	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kidy (12h) (8 encontros de 1,5h)	SEGUNDA 16:30 ÀS 18:00	SALA B02	22/10
	3	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kids 0 (12h) (6 encontros de 2h)	SEXTA 08:00 ÀS 10:15	SALA B02	19/10
	4	Produção e Edição Vídeos Para Internet (21h) - Kids 1 e Kids 2 (7 encontros de 3h)	QUARTA 14:00 ÀS 17:15	SALA B10	24/10
	5	Produção e Edição Vídeos Para Internet (21h) - Kids 1 e Kids 2 (7 encontros de 3h)	TERÇA 08:00 ÀS 11:15	SALA B10	23/10

SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO

6	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kids 0 (12h) (6 encontros de 2h)	SEXTA 14:00 ÀS 16:15	SALAS B02	19/10
7	Minecraft - Construindo Sociedades (21h) (7 encontros de 3h)	TERÇA 14:00 às 17:15	SALA B02	23/10
8	Minecraft - Construindo Sociedades (21h) (7 encontros de 3h)	QUINTA 08:00 às 11:15	SALA B02	18/10
9	Minecraft - Redstone (21h) (7 encontros de 3h)	SEGUNDA 08:00 às 11:15	SALA B02	22/10
10	Minecraft - Redstone (21h) (7 encontros de 3h)	TERÇA 14:00 às 17:15	SALA B10	23/10
11	Iniciação a Robótica Com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	QUARTA 08:00 às 11:15	SALA B10	24/10
12	Robótica Aplicada à Construção de Carro Robô (21h) (7 encontros de 3h)	SEGUNDA 14:00 às 17:15	SALA B10	22/10
13	Domótica - Automação Residencial com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	SEXTA 08:00 ÀS 10:15	SALA B10	19/10
14	Domótica - Automação Residencial com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	QUINTA 14:00 ÀS 16:15	SALA B02	18/10

CAMPUS	Seq.	CURSO	HORÁRIO	SALA	DATA DE INÍCIO DAS AULAS PREVISTO
SALGUEIRO	1	Produção e Edição Vídeos Para Internet (12h) (6 encontros de 2h)	TERÇA 14:00 às 16:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	23/10
	2	Minecraft - Construindo Sociedades (21h) (7 encontros de 3h)	QUINTA 16:00 às 19:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	18/10
	3	Minecraft - Redstone (21h) (7 encontros de 3h)	TERÇA 16:00 às 19:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	23/10
	4	Iniciação a Robótica Com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	QUARTA 08:00 às 11:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	24/10

SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO

	5	Robótica Aplicada à Construção de Carro Robô (21h) (7 encontros de 3h)	SEXTA 14:00 às 17:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	19/10
--	---	---	-------------------------	------------------------------	-------

LEIA-SE:

QUADRO Nº 03 – INÍCIO DAS AULAS E HORÁRIO

CAMPUS	Seq.	CURSO	HORÁRIO	SALA	DATA DE INÍCIO DAS AULAS PREVISTO
FLORESTA	1	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kids 0 (12h) (6 encontros de 2h)	SEXTA 14:00 ÀS 16:00	LAB HT	26/10/2018
	2	Minecraft - Construindo Sociedades (21h) (7 encontros de 3h)	QUINTA 14:00 às 17:00	LAB HT	25/10/2018
	3	Minecraft - Redstone (21h) (7 encontros de 3h)	TERÇA 14:00 às 17:00	LAB HT	23/10/2018
	4	Iniciação a Robótica Com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	QUARTA 14:00 às 17:00	LAB HT	24/10/2018
	5	Robótica Aplicada à Construção de Carro Robô (21h)	SEGUNDA 14:00 às 17:00	LAB HT	22/10/2018

CAMPUS	Seq.	CURSO	HORÁRIO	SALA	DATA DE INÍCIO DAS AULAS PREVISTO
PETROLINA	1	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kidy (12h) (8 encontros de 1,5h)	SEGUNDA 14:00 ÀS 15:30	SALA B02	22/10
	2	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kidy (12h) (8 encontros de 1,5h)	SEGUNDA 16:30 ÀS 18:00	SALA B02	22/10
	3	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kids 0 (12h) (6 encontros de 2h)	SEXTA 08:00 ÀS 10:15	SALA B02	26/10
	4	Produção e Edição Vídeos Para Internet (21h) - Kids 1 e Kids 2 (7 encontros de 3h)	QUARTA 14:00 ÀS 17:15	SALA B10	24/10
	5	Produção e Edição Vídeos Para Internet (21h) - Kids 1 e Kids 2	TERÇA 08:00 ÀS 11:15	SALA B10	23/10

SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO

		(7 encontros de 3h)			
6	Produção e Edição Vídeos Para Internet - Kids 0 (12h) (6 encontros de 2h)	SEXTA 14:00 ÀS 16:15	SALAS B02	26/10	
7	Minecraft - Construindo Sociedades (21h) (7 encontros de 3h)	TERÇA 14:00 às 17:15	SALA B02	23/10	
8	Minecraft - Construindo Sociedades (21h) (7 encontros de 3h)	QUINTA 08:00 às 11:15	SALA B02	25/10	
9	Minecraft - Redstone (21h) (7 encontros de 3h)	SEGUNDA 08:00 às 11:15	SALA B02	22/10	
10	Minecraft - Redstone (21h) (7 encontros de 3h)	TERÇA 14:00 às 17:15	SALA B10	23/10	
11	Iniciação a Robótica Com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	QUARTA 08:00 às 11:15	SALA B10	24/10	
12	Robótica Aplicada à Construção de Carro Robô (21h) (7 encontros de 3h)	SEGUNDA 14:00 às 17:15	SALA B10	22/10	
13	Domótica - Automação Residencial com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	SEXTA 08:00 ÀS 10:15	SALA B10	26/10	
14	Domótica - Automação Residencial com Arduino (21h) (7 encontros de 3h)	QUINTA 14:00 ÀS 16:15	SALA B02	25/10	

CAMPUS	Seq.	CURSO	HORÁRIO	SALA	DATA DE INÍCIO DAS AULAS PREVISTO
SALGUEIRO	1	Produção e Edição Vídeos Para Internet (12h) (6 encontros de 2h)	TERÇA 14:00 às 16:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	23/10
	2	Minecraft - Construindo Sociedades (21h) (7 encontros de 3h)	QUINTA 16:00 às 19:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	25/10
	3	Minecraft - Redstone (21h) (7 encontros de 3h)	TERÇA 16:00 às 19:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	23/10
	4	Iniciação a Robótica Com Arduino (21h)	QUARTA 08:00 às 11:00	LABORATÓRIO DE	24/10

SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO

		(7 encontros de 3h)		INFORMÁTICA I	
	5	Robótica Aplicada à Construção de Carro Robô (21h) (7 encontros de 3h)	SEXTA 14:00 às 17:00	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA I	26/10

ONDE SE LÊ:

10.1 A matrícula será realizada em duas etapas. A PRIMEIRA ETAPA, consiste no comparecimento do responsável ou procurador legal (ver anexo 1), pelo menor de idade, à Secretaria de Controle Acadêmico de cada campi, nas datas e horários descritas a seguir, para entrega dos documentos descritos no item 10.2, deste edital. A SEGUNDA ETAPA, consiste no comparecimento à reunião, conforme cronograma de atividades do item 13.

- a) Campus Floresta: no período de 16 e 17/10/2018 no horário das 08:00 às 20:00h.
- b) Campus Petrolina: no período de 16 à 17/10/2018 no horário das 08:00 às 17:00h.
- c) Campus Salgueiro: no período de 16 à 17/10/2018 no horário das 08:00 às 20:00.

LEIA-SE:

10.1 A matrícula será realizada em duas etapas. A PRIMEIRA ETAPA, consiste no comparecimento do responsável ou procurador legal (ver anexo 1), pelo menor de idade, à Secretaria de Controle Acadêmico de cada campi, nas datas e horários descritas a seguir, para entrega dos documentos descritos no item 10.2, deste edital. A SEGUNDA ETAPA, consiste no comparecimento à reunião, conforme cronograma de atividades do item 13.

- a) Campus Floresta: no período de 17 e 18/10/2018 no horário das 08:00 às 20:00h.
- b) Campus Petrolina: no período de 16 à 18/10/2018 no horário das 08:00 às 17:00h.**
- c) Campus Salgueiro: no período de 17 à 18/10/2018 no horário das 08:00 às 20:00.

ONDE SE LÊ:

QUADRO Nº 06 – PONTUAÇÃO DOS DOCUMENTOS PARA A CLASSIFICAÇÃO

EVENTOS	DATAS
Publicação do Edital	17/09/2018
Período de inscrição	17/09 à 05/10/2018
Homologação das inscrições	09/10/2018
Período para interposição de recursos	Até 24 horas úteis após a divulgação do resultado.
Resultado de recursos e resultado preliminar	11/10/2018

SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO

Período para interposição de recursos	Até 24 horas úteis após a divulgação do resultado.
Divulgação do resultado final	15/10/2018
Matrícula	16 e 17/10/2018
Reunião	17/10/2018
Início do Curso	A partir do dia 18/10/2018* *VERIFICAR O QUADRO Nº 03 – INÍCIO DAS AULAS E HORÁRIO

LEIA-SE:

QUADRO Nº 06 – PONTUAÇÃO DOS DOCUMENTOS PARA A CLASSIFICAÇÃO

EVENTOS	DATAS
Publicação do Edital	17/09/2018
Período de inscrição	17/09 à 05/10/2018
Homologação das inscrições	09/10/2018
Período para interposição de recursos	Até 24 horas úteis após a divulgação do resultado.
Resultado de recursos e resultado preliminar	11/10/2018
Período para interposição de recursos	Até 24 horas úteis após a divulgação do resultado.
Divulgação do resultado final	15/10/2018
Matrícula - CAMPUS PETROLINA	16 a 18/10/2018
Reunião - CAMPUS PETROLINA	18/10/2018 às 19hs no Auditório
Matrícula - CAMPI FLORESTA E SALGUEIRO	17 e 18/10/2018
Reunião - CAMPI FLORESTA E SALGUEIRO	18/10/2018 às 19hs
Início do Curso	A partir do dia 22/10/2018* *VERIFICAR O QUADRO Nº 03 – INÍCIO DAS AULAS E HORÁRIO

PETROLINA-PE, 15 DE OUTUBRO DE 2018.

Fábio Cristiano Souza Oliveira

Presidente da Comissão do Processo Seletivo - Academia HackTown – Escola de Programação em Jogos e Robótica

Portaria Nº 17/2017 – PROEXT de 05 de Setembro de 2017