

RETIFICAÇÃO Nº 6 - PROCESSO SELETIVO PARA CURSOS FAST CLASS DE PROGRAMAÇÃO EM JOGOS E ROBÓTICA DA ACADEMIA HACKTOWN 2018, NA MODALIDADE FORMAÇÃO INICIAL E CONTINUADA – EDITAL Nº 50/2018

ONDE SE LÊ:

10.1 A matrícula será realizada em duas etapas. A PRIMEIRA ETAPA, consiste no comparecimento do responsável ou procurador legal (ver anexo 1), pelo menor de idade, à Secretaria de Controle Acadêmico de cada campi, nas datas e horários descritas a seguir, para entrega dos documentos descritos no item 10.2, deste edital. A SEGUNDA ETAPA, consiste no comparecimento à reunião, conforme cronograma de atividades do item 13.

- a) Campus Floresta: no período de 17 e 18/10/2018 no horário das 08:00 às 20:00h.
- b) Campus Petrolina: no período de 16 à 18/10/2018 no horário das 08:00 às 17:00h.
- c) Campus Salgueiro: no período de 17 à 18/10/2018 no horário das 08:00 às 20:00.

LEIA-SE:

10.1 A matrícula será realizada em duas etapas. A PRIMEIRA ETAPA, consiste no comparecimento do responsável ou procurador legal (ver anexo 1), pelo menor de idade, à Secretaria de Controle Acadêmico de cada campi, nas datas e horários descritas a seguir, para entrega dos documentos descritos no item 10.2, deste edital. A SEGUNDA ETAPA, consiste no comparecimento à reunião, conforme cronograma de atividades do item 13.

- a) Campus Floresta: no período de 16 à 18/10/2018 no horário das 08:00 às 20:00h.
- b) Campus Petrolina: no período de 16 à 18/10/2018 no horário das 08:00 às 17:00h.
- c) Campus Salgueiro: no período de 17 à 18/10/2018 no horário das 08:00 às 20:00.

PETROLINA-PE, 22 DE OUTUBRO DE 2018.

Fábio Cristiano Souza Oliveira

Presidente da Comissão do Processo Seletivo - Academia HackTown – Escola de Programação em Jogos e Robótica

Portaria Nº 17/2017 – PROEXT de 05 de Setembro de 2017