

**RETIFICAÇÃO Nº 3 - PROCESSO SELETIVO PARA CURSOS DA ACADEMIA HACKTOWN - ESCOLA DE PROGRAMAÇÃO EM JOGOS E ROBÓTICA NA MODALIDADE FORMAÇÃO INICIAL E CONTINUADA  
EDITAL Nº 10/2018**

**ONDE SE LÊ:**

**7.2** O Início das atividades ocorrerá com uma reunião com os pais ou responsável pelo aluno. **A reunião acontecerá a partir do dia 26 de março de 2018 às 19:00 horas** no auditório do campus para o qual o aluno realizou sua inscrição/matricula.

**LEIA-SE:**

**7.2** O Início das atividades ocorrerá com uma reunião com os pais ou responsável pelo aluno. **As reuniões em FLORESTA-PE e SALGUEIRO-PE acontecerão no dia 04 de abril de 2018 às 19:00 horas** no auditório do campus para o qual o aluno realizou sua inscrição/matricula. **A reunião em PETROLINA-PE acontecerá no dia 02 de abril de 2018 às 19:00 horas** no auditório do campus.

**ONDE SE LÊ:**

**10. DA MATRÍCULA**

**10.1** A matrícula será realizada na Secretaria de Controle Acadêmico de cada campi, conforme a seguir:

- a) Campus Floresta:** no período de 19 a 23/03/2018 no horário das 08:00 às 14:00h.
- c) Campus Salgueiro:** no período de 19 a 23/03/2018 no horário das 08:00 às 17:00.

**LEIA-SE:**

**10.1** A matrícula será realizada na Secretaria de Controle Acadêmico de cada campi, conforme a seguir:

- a) Campus Floresta:** no período de 21 a 26/03/2018 no horário das 08:00 às 14:00h. As turmas onde houverem vagas ociosas, a complementação será feita obedecendo a lista de chamada, exclusivamente no dia 02/04/2018 das 08:00 às 17:00.
- c) Campus Salgueiro:** no período de 21 a 26/03/2018 no horário das 08:00 às 14:00h. As turmas onde houverem vagas ociosas, a complementação será feita obedecendo a lista de chamada, exclusivamente no dia 02/04/2018 das 08:00 às 17:00.

**ONDE SE LÊ:**

### 13. DO CRONOGRAMA

| EVENTOS                                    | DATAS   |
|--|---|
| Publicação do Edital                       | 09/02/2018  |
| Período de inscrição                       | 15/02 à 09/03/2018  |
| Homologação das inscrições                 | 13/03/2018  |
| Período para interposição de recursos      | Até 24 horas úteis após a divulgação do resultado.                                    |
| Divulgação do resultado parcial e recursos | 15/03/2018  |
| Período para interposição de recursos      | Até 24 horas úteis após a divulgação do resultado.                                    |
| Divulgação do resultado final e recursos   | 16/03/2018  |
| Matrícula                                  | 19 à 23/03/2018   |
| Reunião                                    | a partir do dia 26/03/2018  |
| Início do Curso                            | A partir do dia 02/04/2018*<br>*VERIFICAR O QUADRO Nº 05 – INÍCIO DAS AULAS E HORÁRIO |

#### LEIA-SE:

### 13. DO CRONOGRAMA

| EVENTOS                    | DATAS              |
|----------------------------|--------------------|
| Publicação do Edital       | 09/02/2018         |
| Período de inscrição       | 15/02 à 09/03/2018 |
| Homologação das inscrições | 14/03/2018         |

|  |   |
|--|---|
| <b>Período para interposição de recursos</b>                   | <b>Até 24 horas úteis após a divulgação do resultado.</b>   |
| <b>Divulgação do resultado parcial</b>                         | <b>15/03/2018</b>   |
| <b>Período para interposição de recursos</b>                   | <b>Até 24 horas úteis após a divulgação do resultado.</b>   |
| <b>Divulgação do resultado final</b>                           | <b>19/03/2018</b>   |
| <b>Matrícula</b>   | <b>21 a 26/03/2018</b>  |
| <b>Matrícula complementar</b>                                  | <b>02/04/2018</b>   |
| <b>Reunião com pais ou responsáveis - FLORESTA e SALGUEIRO</b> | <b>04/04/2018 (19 hs)</b>   |
| <b>Reunião com pais ou responsáveis - PETROLINA</b>            | <b>02/04/2018 (19 hs)</b>   |
| <b>Início do Curso</b>   | <b>A partir do dia 09/04/2018*</b><br><b>*VERIFICAR O QUADRO Nº 05 – INÍCIO DAS AULAS E HORÁRIO</b> |

PETROLINA, 23 DE MARÇO DE 2018.

Fábio Cristiano Souza Oliveira

Presidente da Comissão do Processo Seletivo - Academia HackTown – Escola de Programação em Jogos e Robótica

Portaria Nº 17/2017 – PROEXT de 05 de Setembro de 2017.